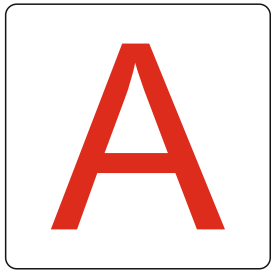


пример 3D патча

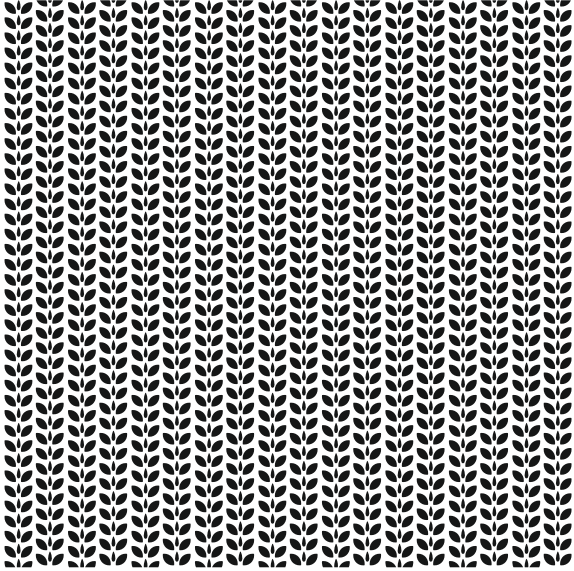
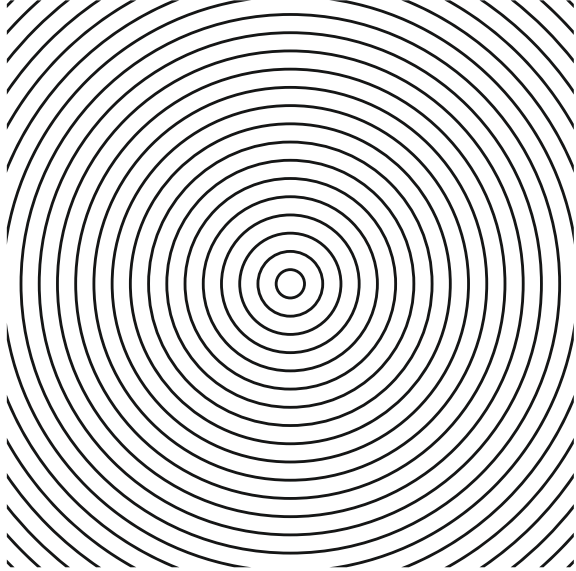
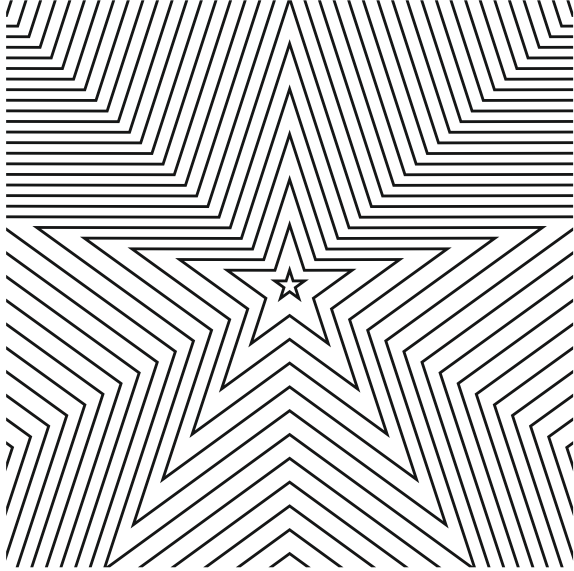
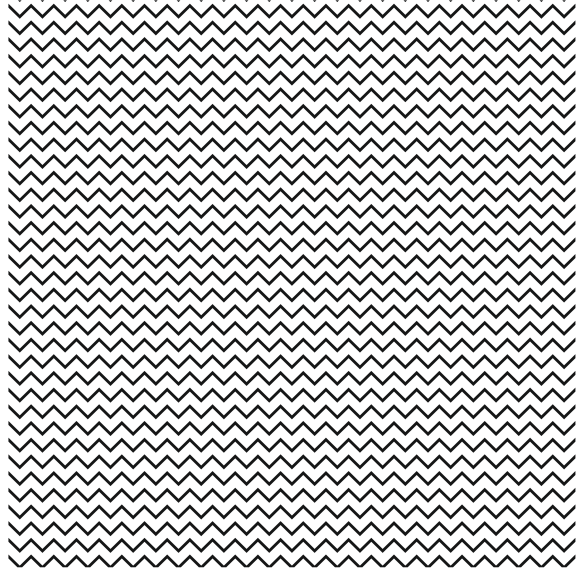
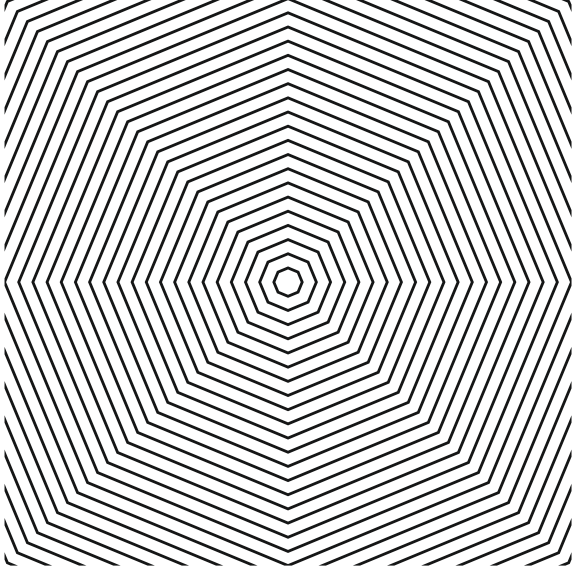
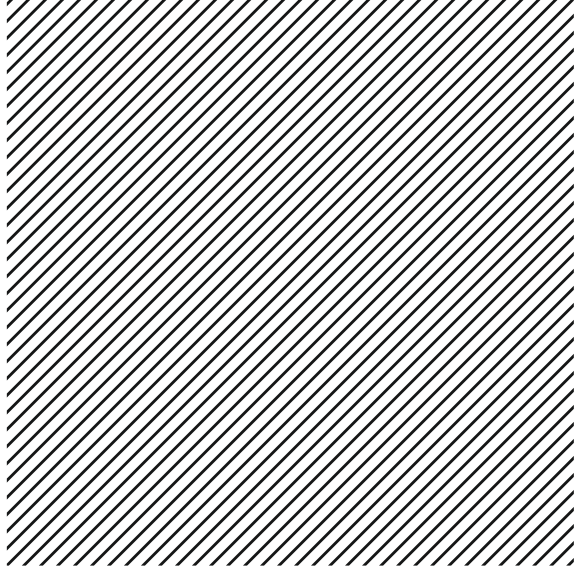
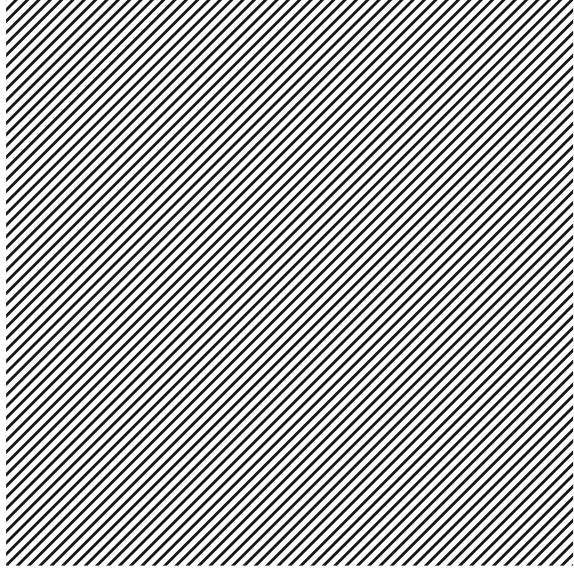
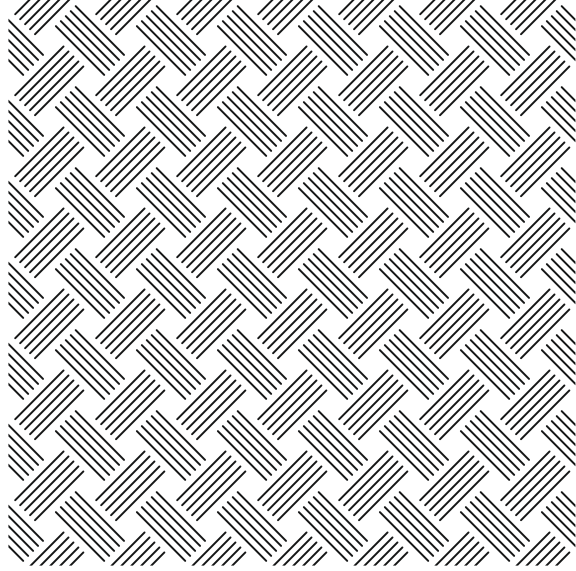
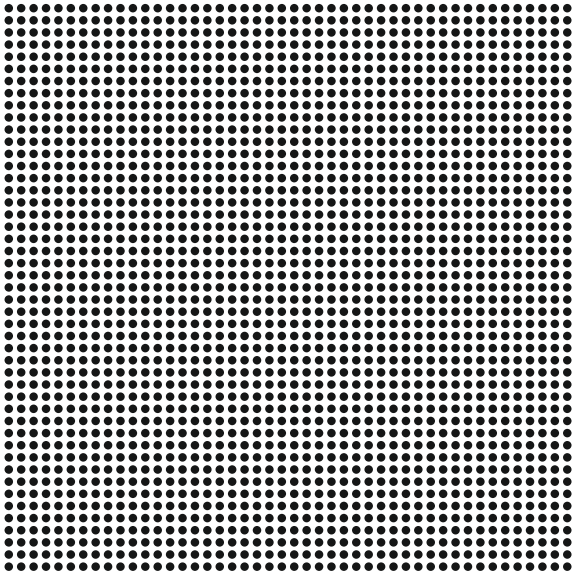
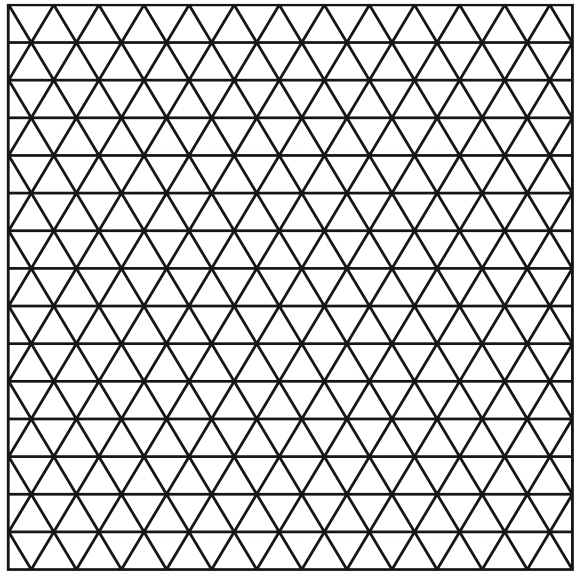
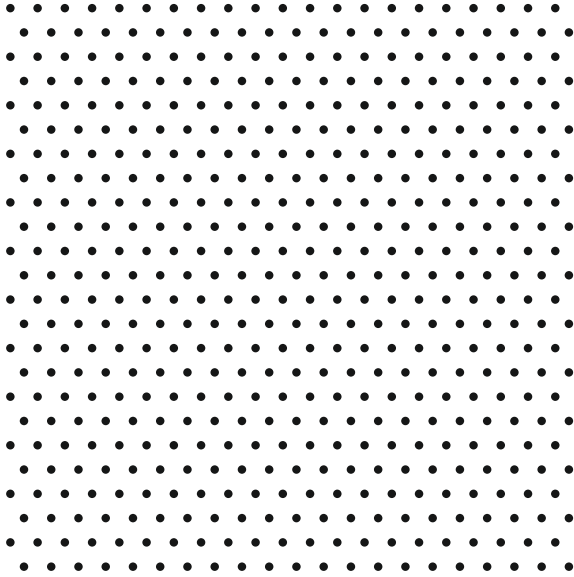
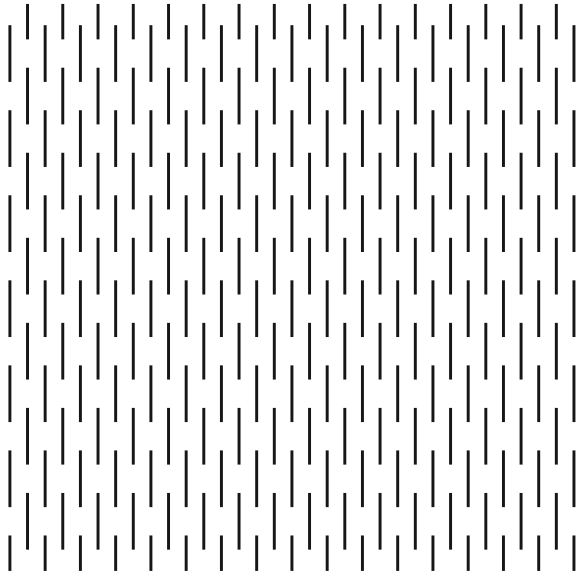
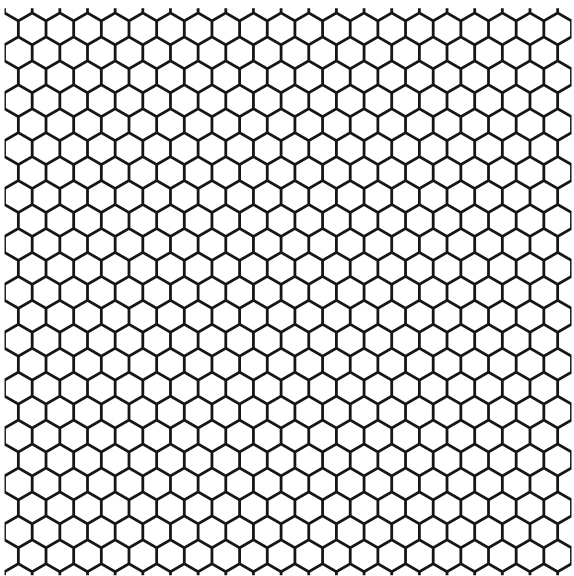
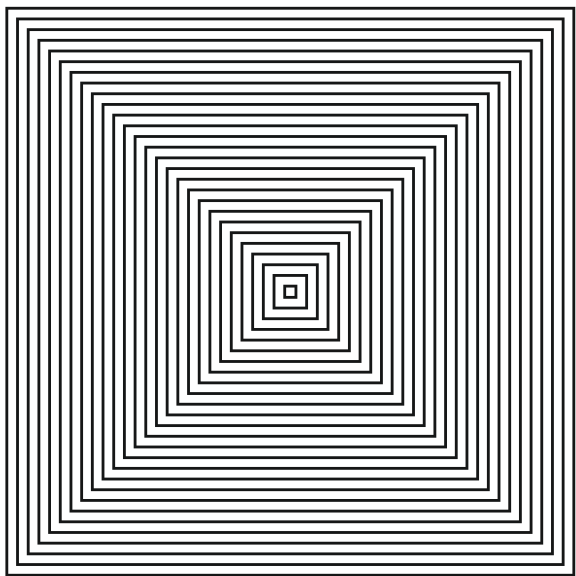
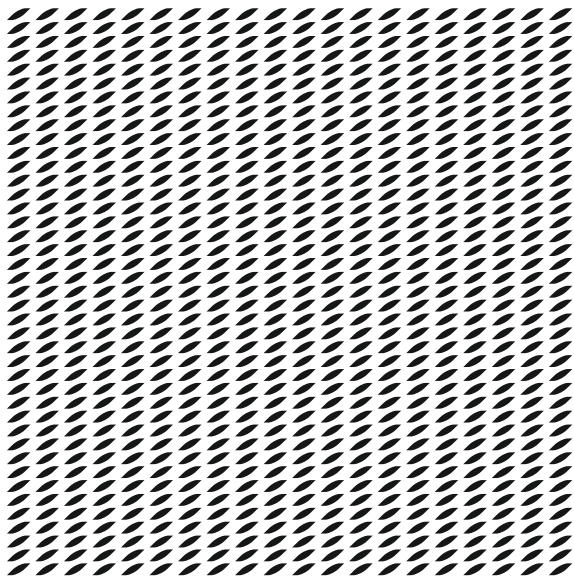
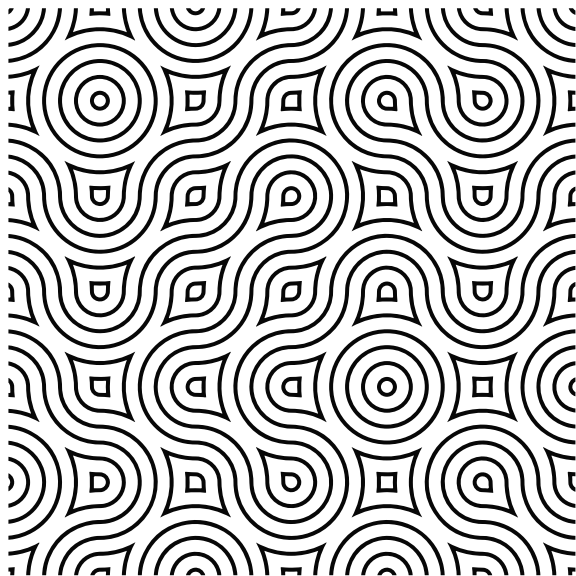


край реза

3D патч может быть любой формы, не выходящей из заданной области, и представлять собой единый плащечный объект без сквозных вырезов.

	Вид нанесения	Макс площадь (Ш*В)
	ПАТЧ 3D	35x35мм

примеры паттернов:



Инструкция по подготовке макета для 3D патча

Для подготовки макета создайте 4 копии вашего логотипа, каждая из которых будет использоваться для отдельного технологического слоя.

Основа



Подъем



СМУК



Лак



1. Подъем 1
В первой копии логотипа оставьте только те элементы, которые будут служить основой вашего логотипа. Все лишние объекты удалите. При необходимости в основу можно добавить паттерны.
После подготовки:
• объедините все элементы в один слой;
• окрасьте слой в **мадженту (Magenta)**.

2. Подъем 2
Во второй копии оставьте только те элементы, которые необходимо поднять над основой. Эти элементы будут формировать рельеф и располагаться выше базового слоя (основы).
После подготовки:
• удалите все лишние объекты;
• объедините оставшиеся элементы в один слой;
• окрасьте слой в **желтый цвет (Yellow)**.

3. Цветной слой
Третью копию логотипа оставьте **без изменений**. Она будет использоваться как основной цветной слой в цветовой модели **СМУК** и располагаться поверх основы и подъема.
Важно: этот цветной слой должен представлять собой единый плащечный объект без сквозных вырезов!

4. Выборочный лак
В четвертой копии оставьте только те элементы, которые необходимо покрыть лаком. Лаковое покрытие придаст логотипу дополнительный объем, глубину и блеск.
После подготовки:
• удалите все лишние объекты;
• объедините оставшиеся элементы в один слой;
• окрасьте слой в **циан (Cyan)**.